







« Et tant on crie Noël, qu'à la fin il arrive », disait le vieux dicton, venu tout droit de notre Moyen Age. Il faut donc croire, qu'en ce vieux temps, tout comme aujourd'hui, les enfants n'étaient pas les seuls qui attendaient Noël.

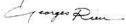
Noël est synonyme de joie, de liesse et bien sûr de cadeaux.

Déjà au XIII^e siècle, on régalait ses amis, au temps de Noël, de gâteaux appelés « nieulles » qui étaient, si l'on en croit un ancien chroniqueur, les meilleurs de l'année...

A tous donc, bon Noël! N'est-il pas vrai que les vacances de Noël, sont, au début de l'hiver, à cheval sur la vieille année et sur le nouvel an, les plus attendues, les plus appréciées... Il y a les surprises, la bûche, le tumulte des fêtes, les vitrines, il y a la neige. Oui, la neige - car un Noël sans neige n'est pas (chez nous évidemment) tout à fait un vrai Noël... Je vous en souhaite donc un beau tapis pour le matin du 25 décembre. Un prochain hiver peutêtre, PIF trouvera le moyen de vous offrir, en gadget, un sachet de neige éternelle, mais je ne promets rien. A Noël, le rédacteur en chef a bien le droit de rêver un peu.

Bon Noël, A TOUS.

LE REDACTEUR EN CHEF



De vous à nous de nous à vous

Véronique CLAVIER, PARIS : « ... J'ai fait une bonne publicité à mes amies pour votre journal. Aussi nous vous demandons si RAHAN pourrait paraître plus souvent car c'est le récit que nous préférons avec le Grêlé. »

- Vous n'êtes pas les seules à nous faire cette demande. RAHAN est paru la semaine dernière et vous le retrouverez au numéro 1284 et ensuite au numéro 1288.

Christine DEVARY, AS-NIERES: « ... Tu sais, nous sommes fidèles à ton livre qui fait rire toute la famille, mais chaque semaine c'est toujours la même chose, on se dispute le gadget et bien sûr, c'est mon grand frère qui l'a. Alors Pif, je t'en supplie, pour moi et pour toutes les petites filles qui sont dans le même cas, fais donc une semaine sur deux un gadget spécial pour les filles. Je sais très bien que tu te creuses la tête pour nous faire plaisir. »

Nelly FRECHIN et Aline SIMON, JOIGNY: « ... Nous sommes révoltées lorsque nous lisons la lettre de Christine Chataignier. Nous savons bien que les lecteurs ont des goûts opposés, mais GAI-LURON a un véritable humour.

Sylvie ROSSI, SAINT-MAUR: « ... Aujourd'hui, je suis en va-

cances. Normalement, je devais aller au stade mais j'ai préféré t'écrire. Cette année, je suis au lycée, en 6e, et je n'ai pas beaucoup de temps pour m'amuser avec tes gadgets et le journal des jeux. Quand je commence à lire les histoires de PIFOU, de PLACID et MUZO, je ne peux plus m'en séparer. »

Brigitte OLIGO - ERMONT : « ... Je t'écris pour te dire que je ne fais pas partie de celles qui n'achètent ton journal que lorsque le gadget est bien, je l'achète toutes les semaines. »

Claire - Lise MARCOVICH -SAINT - CLOUD : « ... Chez nous, tout le monde se bat pour lire PIF. Ma sœur, qui a dixhuit ans, au début n'aimait pas ton journal, maintenant, elle le réclame. Mon frère, qui a seize ans, me donne de l'argent pour m'acheter des bonbons, il en profite pour me demander de lui ramener PIF. Mon père me dit, le soir, de lire ses journaux pendant que lui, lit PIF. »

Giles MENEAU (Essonne) : « ... Pendant deux semaines, j'ai travaillé sur le plan du boomerang dont tu nous as fait cadeau et maintenant, j'ai le plaisir de constater qu'il marche à merveille. Je dis à tous les lecteurs de PIF qu'eux aussi peuvent le

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL REDACTION - ADMINISTRATION



126. rue PARIS-10 Boîte postale nº 77 X

770-97-59 (7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.



HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F 1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette, Boîte Postale 77 - X, PARIS 10° C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire : France : 2 F - Belgique : 20 F B Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F. Chef de publicité : Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10°. Tél. 205-97-28



demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces pulecteurs blicitaires.































































































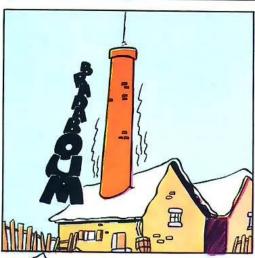














































































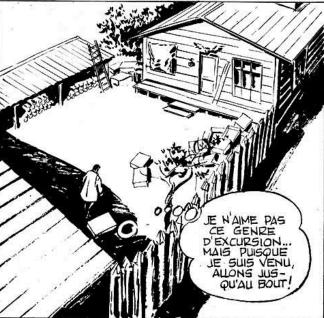






















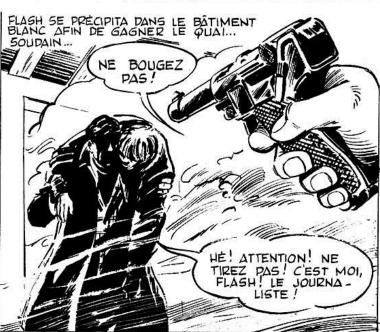














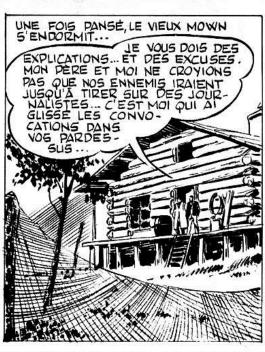












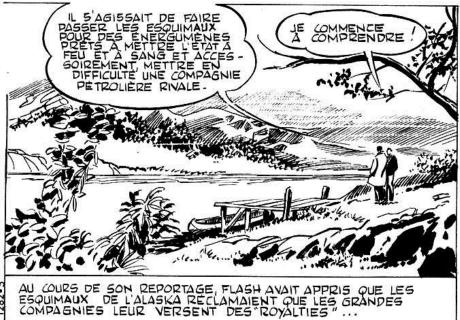


JACQUES FLASH DRESSA L'OREILLE. LA
RÉCENTE DÉCOUVERTE DES ÉNORMES
RÉSERVES DÉTROLIFÉRÈS DE L'ALASKA
ÉTAIT LE SUJET DU
REPORTAGE QU'IL
EFFECTUAIT POUR
LES "DERNIÈRES".
EN QUOI RAY-L'ESQUIMAU QUI AVAIT
AVOUÉ AVOIR FAIT
SAUTER UN PUITS
DE PÉTROLE
POUR SE VENGER
D'UN CONTREMAÎTRE
AMÉRICAIN
CONCERNAIT- IL
UN VIEUX CHEF
DE TRIBU ET

SON FILS ?.

















































UN GARDIEN
GURVEILLAIT LE
VESTIBULE
DU REZ- DECHAUSSEE
UN AUTRE LE
PALIER DU
PREMIER
ET LE
TROISIÈME
VEILLAIT
DANS
LE COULOIR
DES
CELLULES...









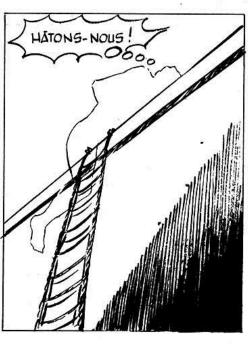










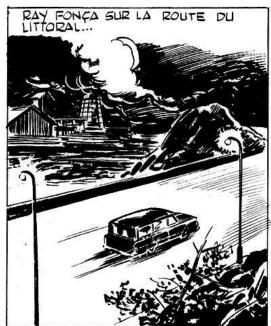


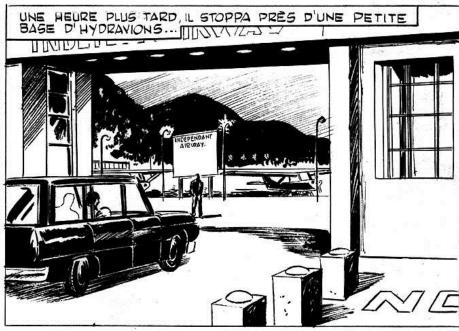






































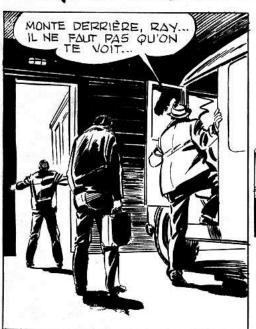








































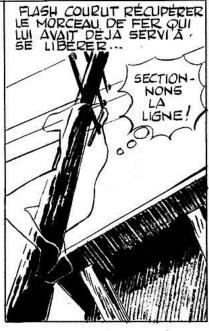
















APRÈS AVOIR MIS LE CAPAU SUD POUR DÉ-ROUTER D'ÉVENTUELLES RECHERCHES, FLASH PRIT LA ROUTE DU NORD-EST...



FLASH AVAIT COMMENCÉ SON REPORTAGE PAR UN SÉJOUR A PRUDHOÉ - BAY ...



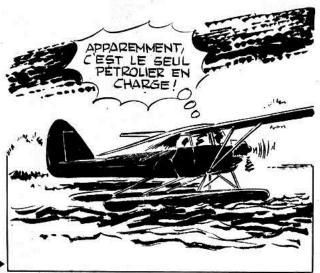
CENT VINGT MINUTES APRÈS AVOIR DÉCOLLÉ, IL APERÇUT LA CAPITALE DE L'OR NOIR ALASKAN...



BIENTÔT, UN ÉNORME PÉTROLIER APPARUT À DEUX MILLES DE LA CÔTE, AMARRÉ À UNE PLATE-FORME DE FORAGE...

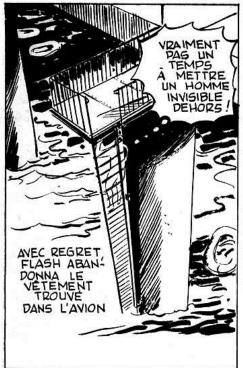


COUPANT SON MOTEUR ET ÉTEIGNANT SES FEUX, FLASH AMERRIT À MOINS D'UN MILLE DU NAVIRE GÉANT!

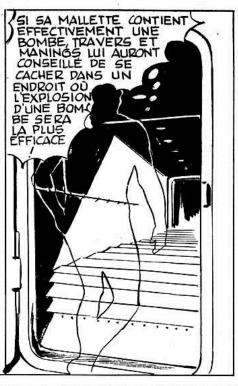




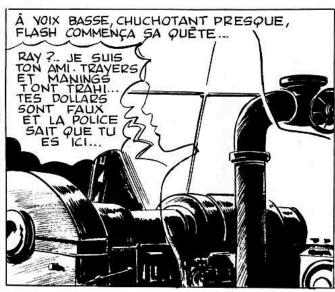


























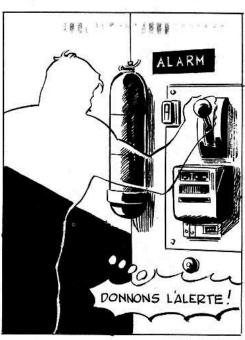










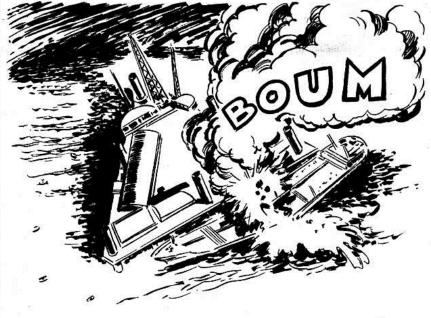


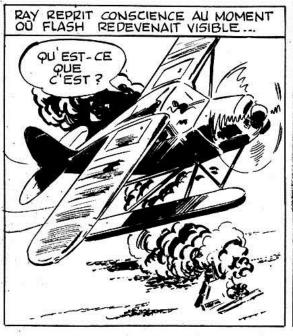
















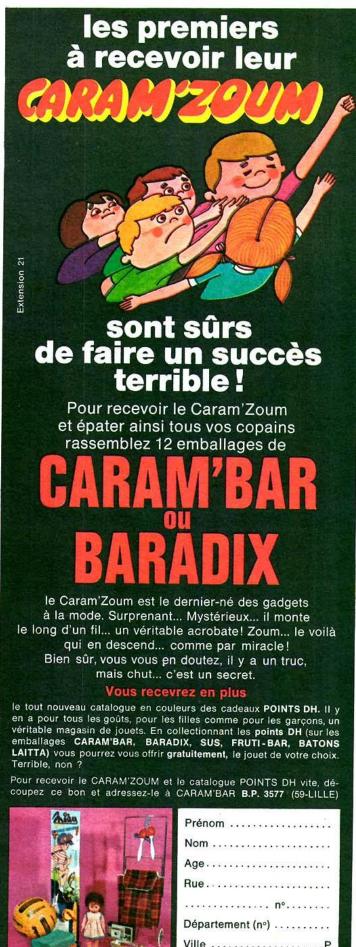




Dessin: Max LENVERS. Scénario: P. CASTEX

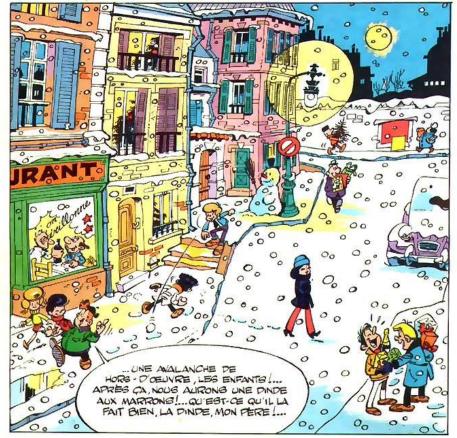
FIN DE L'ÉPISODE





Ci-joint 12 emballages et **un timbre à 0,40 F,** (ou sans emballages 1,20 F en timbres).

LES AS "C'EST DANS LA POCHE.





































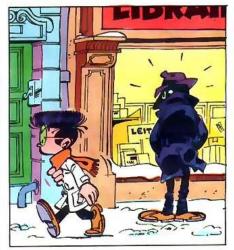
PAUVRE, TU DARLES!...VOUS AVEZ
VU CETTE LIABSE ?!...MINCE!...
TREIZE... QUATORZE, QUINZE!!
9388! UNE VRAIE FORTUNE DE
NABAB, LES ENFANTS!!





QUINZE BILLETS GRAND FORMAT!! PAROLE! TANT QUE NOUS N'AURONG PAS RESTITUÉ CE PORTEFEUILLE, JE NE VIVRAI PLUS, MOI!













JEUNE HOMME, MERCI, MERCI, MERCI!
YOUG FÛTEG MA BOUÉE DE GAUVETAGE!
GI!GI!GI! GANG VOUG, JE CHUTAIG SUR
LE COCCUX QUE J'AI FRAGILE! MERCI!

MAIG... JE VOUG EN
PRIE, MONGIEUR!













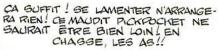


INUTILE! C'EST LUI! L'HOMME QUITA BOUSCULÉ! TU ES TOMBÉ SUR UN RICKPOCKET DABOLIQUE-MENT HABILE, MON PAUVRE VIEUX!



C'EST...C'EST TERRIBLE ... CE MONGIEUR LEPINGRE VA CROIRE QUE NOUS LES AVONS EMPOCHÉS, SES BOUS!!... COMMENT SE JUSTIFIER ?... LE DÉSHONNEUR...















CE POCHARO...
MAIS CANE FAIT RIEN,
JOUONS LE JEUI



CA PAR EXEMPLE!

CE VIEUX...EUH...

MACHIN!

ALPHONGE! TON

COPAIN ALPHONGE

ALIRABIOT! TU TE

SOUVIENS? LETTS

HUBSARD CYCLISTE!

HEIN? QUELA

ROUVENIRS!

HOUPS!



LE PORTEFEUILLE DE CETTE BONNE POMME JUTEUGE ...

SACRÉ ALPHONGE!

ET DE DEUX !... VOYONS UN PEU

A' PART QUELQUES PAPIERS, RIEN!... PAGUN RADIG... MAIG?. MAIG????... CE TUPE NE S'APPELLE PAG ALPHONSE AURABIOT!!...QU'EST-CE QUE C'EST QUE CE CINEMA!













LA POLICE?... C'EST POUR
VOUS SIGNALER QU'UN VOLEUR À LATIRE OPÈRE DANS
VOTRE SECTEUR ... OUAIS ... UN
NOMMÉ ... EUH ... AUGUSTIN RUBICON ... JE VOUS DONNE SON
SIGNALEMENT ... VOILÀ ... I





LE GROS PERE D'ASPECT COSSU QUI S'AMÈNE, LA'... JE VAIS LUI FAIRE LE COUP DU POCHARO DÉSORLANT, TIENS!





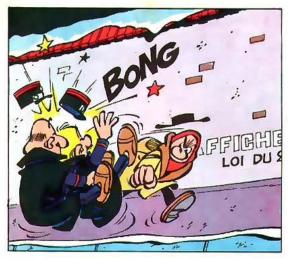




















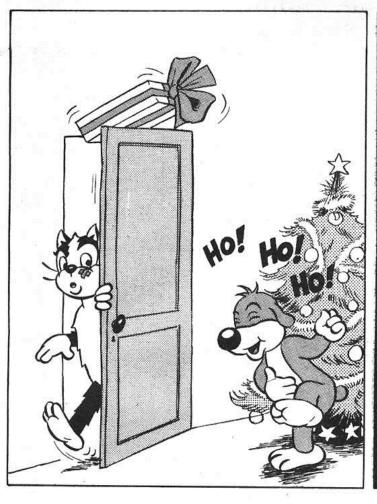


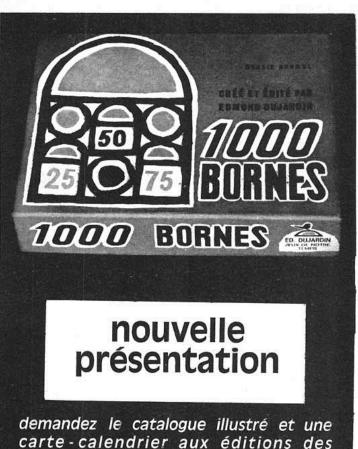












JEUX EDMOND DUJARDIN 33-ARCACHON

L'extraordinaire bande Souver-Nop

pour mettre rapidement "sous verre" vos dessins, votre herbier, vos collections

Extraordinaire! La bande auto-collante SOUVER-NOP est si facile à poser que vous ferez en quelques minutes de magnifiques sous-verres.

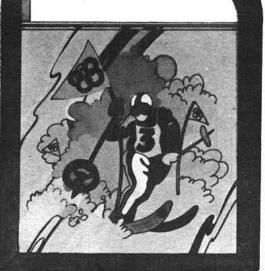
Aussi bien qu'un encadreur chevronné!

Prépliée, sa rainure vous guide et vous êtes sûr d'aller bien droit.

Auto-collante, vous n'avez pas à la mouiller. Puissamment adhésive, elle ne bouge plus une fois posée.

Et vous avez le choix entre 7 coloris.

Fabriqué et distribué par CORECTOR-ADHESINE



A - Enlever le papier protecteur.

B - Appliquer la bande adhésive sur le verre.

C et D - Plier en suivant la rainure.

E - Enlever le papier protecteur. Rabattre la bande sur le carton.

OFFRE EXCEPTIONNELLE

BON A DÉCOUPER ET A ADRESSER A : ETS SOUVER-NOP Service PF - 216, rue Lecourbe - 75-PARIS 15*

Veuillez m'envoyer franco 1 boîte SOUVER-NOP au prix spécial de 2 F au lieu de 3 F (ci-joint 2 F en timbres-poste)

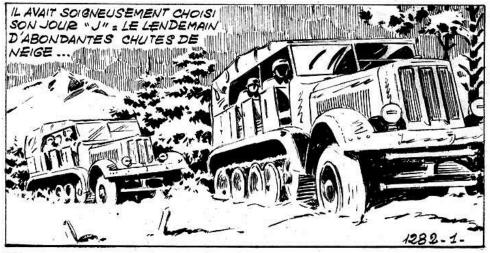
NOM____

ADRESSE_____





































LAQUELLE DE CES CINQUANTE

































UN SEUL TERRORISTE EST ARRIVÉ AU RENDEZ-VOUS. ATTENDONS QUE SES COMPLICES L'AIENT REJOINT POUR ATTAQUER



LE LIEUTENANT TAHOFFER EUTAGI TOUT AUTREMENT S'IL AVAIT PU SAVOIR QUE CE TERPORISTE V ISOLÉ ÉTAIT JUSTEMENT LE GRÊLÉ 7-13 !..













































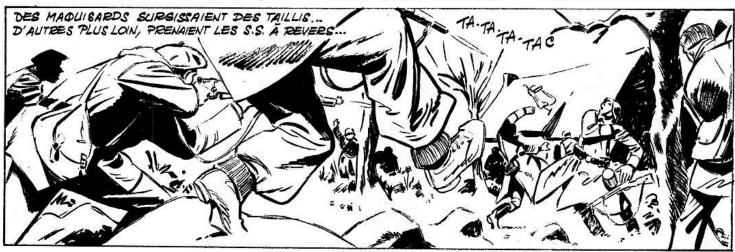












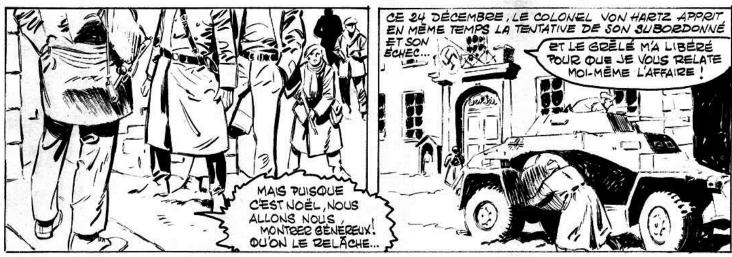














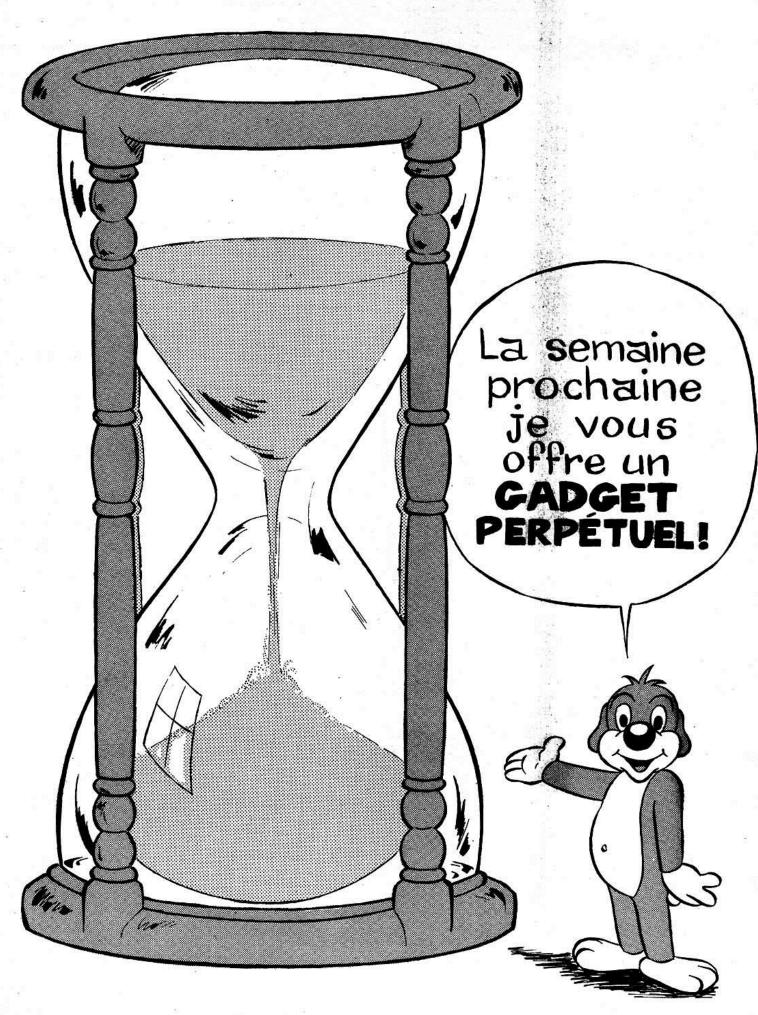










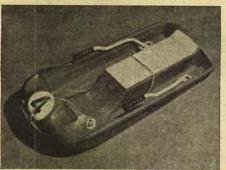


des aux Torreson

et ces deux magnifiques jouets, garage pliant et un super DING-BALL

offerts par FRANCE-JOUET

en jouant au jeu-concours primé : LES CADEAUX DE NOËL. Tous les détails en page 52 et 53.



BOBSLEIGH

C'EST BAUDRIT GERARD à SAINT-GERMAIN QUI A GAGNÉ AU JEU-CONCOURS PRIME N° 1276 Il remporte le BOBSLEIGH et les SKEELERS offerts par Jouets Rationnels.



SKEELERS

NOMS A DÉCODER :

ÉMILE. — MÉLANIE. — EUGÈNE. — LÉONIE — MATTHIEU. — EULALIE. — GRÉGOIRE. — BERTHE. — BASILE. — BLAISE. — BARNABÉ. — IRMA. LA LISTE DU JURY :

BLAISE. — ÉMILE. — GRÉGOIRE. — EUGÈNE. — IRMA. — MATTHIEU. — BASILE. — MÉLANIE. — LÉONIE. — EULALIE. — BARNABÉ. — BERTHE.

C'EST NOBLE

Gagnez 250 F et ces deux magnifiques jouets





UN SUPER DING-BALL, UN GARAGE PLIANT offerts par FRANCE-JOUET

blanche sur fond blanc, c'est toujours la lettre « E » Dans votre bulletin-réponse, établissez tout d'abord la liste des cadeaux, dans le même ordre que sur l'arbre, puis classez ces cadeaux dans l'ordre de vos préférences, en donnant la première place à celu que vous aimeriez le mieux recevoir... et ainsi de

Inscrivez vos réponses sur le bulletin-réponse.

Regardez: Tout autour du sapin, douze objets, douze cadeaux ont été dessinés.

Les noms de ces cadeaux figurent également dans l'arbre, dans les lignes horizontales, à raison d'une lettre par case.

Mais ces noms sont codés, c'est-à-dire que les lettres ont été remplacées par des signes, le même signe remplaçant toujours la même lettre. Ainsi, l'étoile

BULLETIN-RÉPONSE NOM..... PRÉNOM..... AGE DÉPARTEMENT Voici ma liste de Voici les noms des objets décodés préférences 11

Découpez suivant le pointillé.

ATTENTION: avant de commencer. lisez attentivement le RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant répondu correctement aux questions, aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

LECUREUX.
S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.
En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.
Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».
Inscrivez très listblement vos nom et adresse et les réponses que vous aurez trouvées (tout cela en lettres majuscules).
Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » Nº 1282 B. P. PARIS 90-10

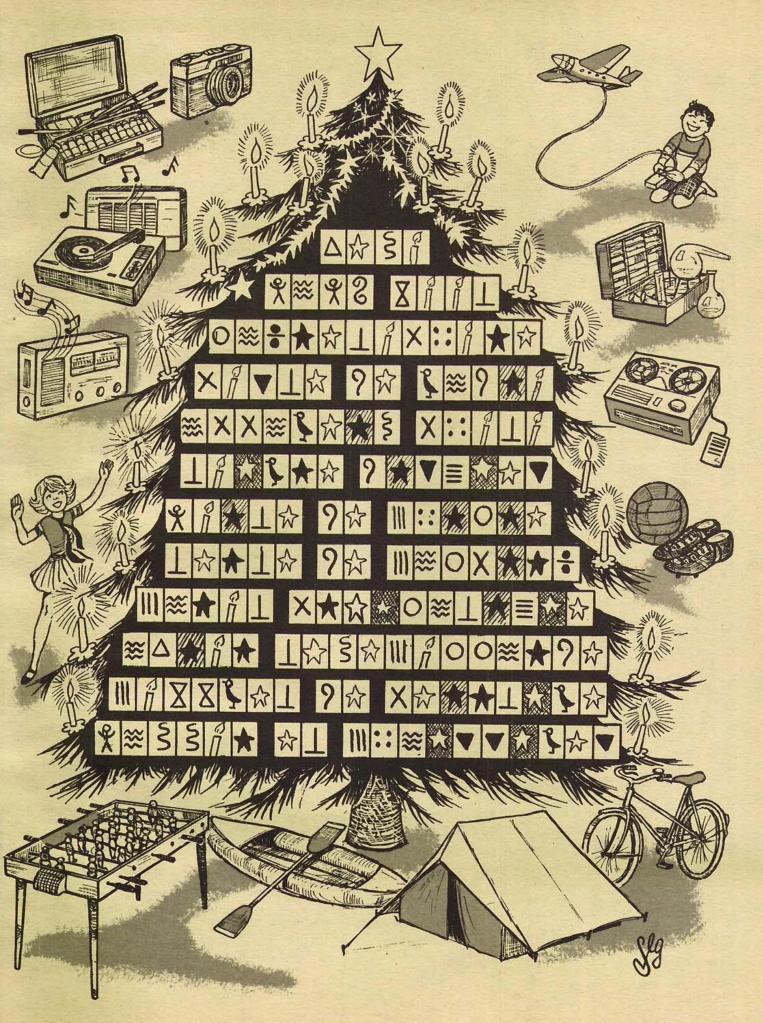
il devra être posté au plus tard le mardi 30 décembre à minuit, le cachet de la poste faisant foi. Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette

date.

date.
La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1288.
Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.
Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

à ce concours.

a ce concours. Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs rési-dant en France, en Belgique et en Algérie.



= valet de cœur!

Nous voici réunis : je propose à l'un d'entre vous de choisir une carte dans un jeu de 32. Celle qui est prise est montrée à toutes les personnes présentes.

- « Je n'ai à vous faire aucune divination mais, par contre, j'ai un ami qui, en l'appelant par téléphone, va me dire la carte choisie. »

On s'écrie souvent dans l'assemblée : « Pas malin, votre tour, vous avez un code entre votre ami et vous-même. »

- Pas du tout, et cela est si vrai que c'est vous, le sceptique, qui allez téléphoner; voyons, je cherche le numéro de cet ami sur mon calepin... Voici...

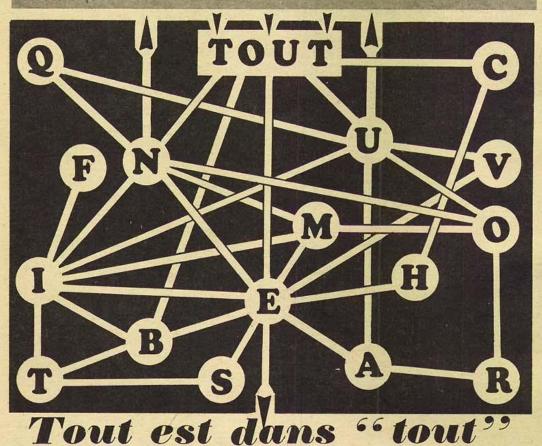
Demandez Alain de ma part et il vous nommera sans passer par mon aide la carte choisie.

La personne téléphone et, à sa stupéfaction, elle entend : « C'est l'As de Cœur qui a été choisi. »

L'explication : sur votre calepin, en dehors du numéro de téléphone que vous avez probablement en mémoire, vous avez fait une liste de 32 prénoms classés alphabétiquement, auxquels une carte est attribuée à chacun. A titre d'exemple voici les 8 premiers:

Achille 7; Adolphe 8; Adrien 9; Aime 10; Alain As; Albert Valet; Alfred Dame ; André Roi : de cœur. Continuez cette liste avec les 24 autres cartes et 24 autres prénoms, mais faites-la en double : une dans votre carnet de poche, l'autre pour votre ami qui la met près de son appareil; prévenu par vous qu'un tour de ce genre allait se faire (il s'appelle peut-être Lucien), mais en s'entendant appeler Alain, il sait qu'il doit répondre : « On a choisi l'As de Cœur. »

GÉO-MOUSSERON.



Ce jeu de lettres va vous permettre de trouver trois proverbes où il est question de « TOUT ».

Pour découvrir le premier, partez d'une des flèches qui « entrent » dans le jeu. Vous voyez ainsi que le proverbe commence par « TOUT », puis prenez le chemin qui conduit vers une lettre. En partant de « TOUT » vous avez le

choix entre N, B, E, U et C. Arrivé à une

de ces lettres vous continuez. Et ainsi, de carrefour en carrefour, en ramassant les lettres au passage, vous formerez le premier proverbe qui se terminera à une flèche « sortant » du jeu.

Faites de même pour le second proverbe, d'une flèche à l'autre. Et encore de même pour le troisième.

Une lettre peut évidemment servir plusieurs fois.

O.-A. GRANDJEAN

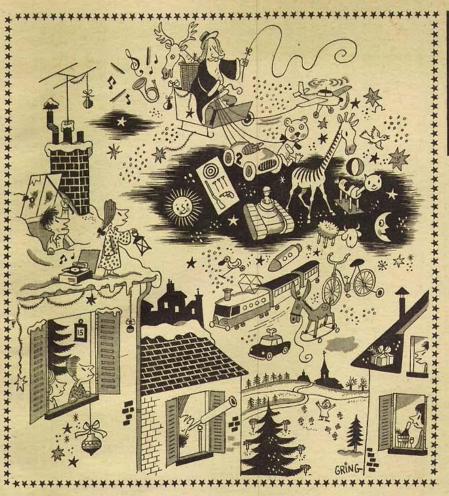
LA COURSE DE TÉLÉPHÉRIQUES (de 2 à 4 joueurs)

Il faut autant de chaises que de joueurs, des morceaux de ficelle, des petits morceaux de carton. Les ficelles doivent être toutes de même longueur, environ 2 m. L'une des extrémités est attachée au dossier de la chaise correspondante, l'autre est tenue par le joueur. Chacun place son carton plié en deux à cheval sur l'extrémité de la ficelle fixée à la chaise. Puis les joueurs se reculent de façon que les cordelettes soient bien tendues. Au départ, chacun s'efforce de faire descendre le plus vite vers lui le petit cavalier de carton. Dès que celui-ci a atteint la main du joueur, il refait l'opération en sens inverse et essaie de replacer le cavalier au départ. Le joueur qui réussit à terminer le premier ce double parcours est déclaré gagnant. Tout cavalier tombé en cours de route est ramassé et remis à l'endroit précis qu'il occupait avant sa chute.

LE CONCOURS **DE POISSONS** BALADEURS

(2 à 8 joueurs)

Découpez autant de poissons qu'il y a de joueurs en compétition. Chaque poisson doit avoir au minimum une quinzaine de centi-mètres de long. Les joueurs disposent d'une feuille de carton ou d'un journal plié, ou d'un éventail, etc. Puis, à une extrémité de la pièce, tracez un rond qui aura environ cinquante centimètres de diamètre. Ce rond figure l'aquarium dans lequel doivent rentrer les poissons qui se sont échappés. Au début de la partie, chaque joueur place son poisson sur une même ligne de départ. Au signal, chacun va essayer de conduire son poisson vers l'aquarium en utilisant « l'éventail » qu'il tient en main. Le premier qui accomplit cet exploit gagne. ****************************



LE JEU DES ANOMALIES

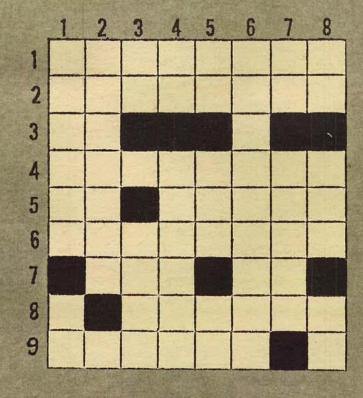
Les erreurs du Père Noël

Minuit, le Père Noël distribue ses jouets, en pluie, sur les toits des maisons. Tout devrait être « pour le mieux dans le meilleur des mondes » et, pourtant, notre ami GRING a raté la scène en la chargeant d'erreurs. Attention! il y en a au moins 18!

MOTS CROISÉS DES CHAMPIONS

HORIZONTALEMENT:

- Les animaux y mangent.
- 2. N'est pas encore un ouvrier.
- 3. Adjectif possessif.
- 4. Il lit dans vos yeux.
- Dans la niche. C'est un salut sans retour.
- 6. Petite serpe.
- Vient de suivre. —
 Ville sur la Bresle.
- Il en faut cent pour faire un siècle.
- Petites baies noires dont on fait de la gelée.

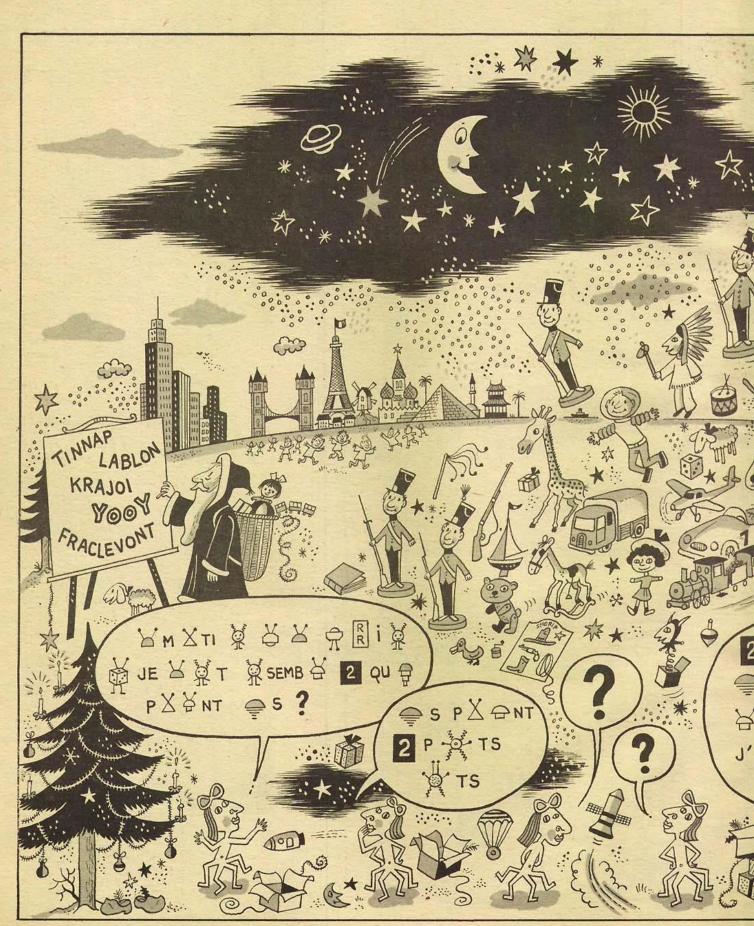


VERTICALEMENT:

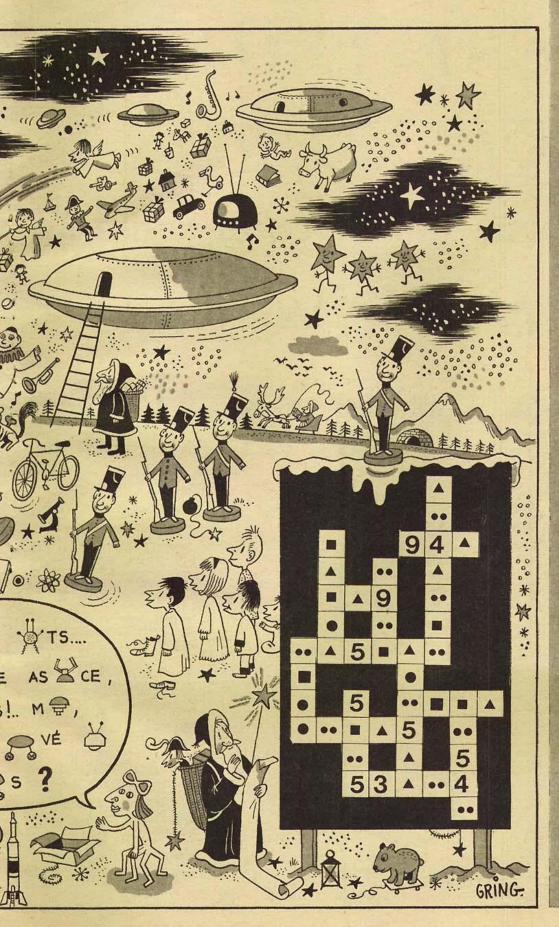
- Doivent obéissance à leur papa, le rat. — Initiales du nom et du prénom du père de la Mamma.
- 2. Indiens.
- 3. Font partie d'une toupie. — Fis une ruade.
- Terminaison d'infinitif. Vivent en cages.
- 5. Article courant. —
 Poisson rouge des
 étangs. Conjonction de coordination.
- 6. D'un usage peu habituel.
- 7. Au milieu de la fête.

 Obstinée.
- Naissance et chute d'un roi. — Possédée. — Pronom personnel.

LE"CINQ EN UN"VOUS SOUHAIT



N JOYEUX NOEL !..



...et vous offre cette cascade de jouets et de jeux parmi lesquels, ces cinq jeux.

- 1. Le père Noël a perdu un arc. Retrouvez-le.
- 2. Parmi les jouets se trouvent quelques soldats de plomb. Regroupez ceux qui sont identiques.
- 3. Le père Noël (en bas, à droite) fait ses comptes. Chaque rangée du tableau doit donner un total de 15. Aidez-le en remplaçant chaque signe par un chiffre. (Un même signe remplaçant toujours un même chiffre.)
- 4. Le père Noël (à gauche) a inscrit sur le tableau 5 noms de jouets. Mais les lettres ne sont pas dans l'ordre et c'est à vous de les remettre en bon ordre.
- Regardez les Martiens qui se trouvent en bas du dessin, lls sont en grande conversation. Pour savoir ce qu'ils disent, il vous suffit de décoder les signes martiens.

Chaque signe représente deux lettres et au même signe correspondent deux mêmes lettres.

Par exemple les 1°, 2°, 3° et 4° signes de la première bulle signifient respectivement : UN, AR, EN et ET.

Maintenant à vous de jouer.

C'est votre CADEAU GADGET DE NOËL PErvous l'offre cette semaine. JOYEUX NOËL!

La balle disparue



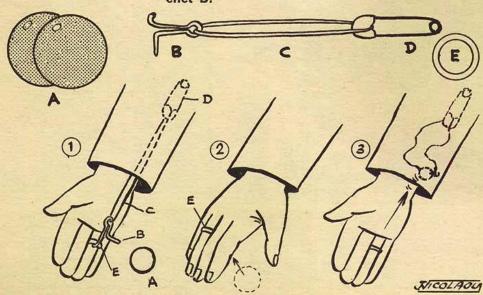
Prenez deux petites balles de mousse (A).

Pliez ensuite le crochet (B), prenez un élastique (C) et une épingle de nourrice (D) Faites le montage comme vous le montre le dessin en haut à droite.

Procurez-vous un anneau (E) au diamètre de votre doigt.

A présent attachez l'épingle (D) à votre chemise et accrochez B dans l'anneau E. Attention! l'élastique doit être bien tendu. (Fig. 1.)

Piquez l'une des balles mousse dans le crochet B.



VOUS ÊTES PRÊT POUR FAIRE CE TOUR FANTAS-

Montrez aux spectateurs la balle mousse que vous avez ainsi préparée. Attention! montrez la balle de telle manière que l'on ne puisse voir le mécanisme.

Vous dites: « Je vais faire disparaître cette balle. » Fermez votre main sur la balle. Enlevez délicatement le crochet B de votre anneau E. Ainsi votre balle remontera dans votre manche. (Fig. 3.)

Montrez votre main vide aux spectateurs. A présent, dites : « Je vais faire réapparaître la balle. »

Baissez le bras gauche où vous aurez dissimulé la deuxième balle dans votre coude.

Faites voir la balle aux spectateurs.

Gadget

Gadget

LE TEST DE ROGER DAL

VOUS FACHEZ-VOUS

Il y a des gens qui se fâchent quand, par inadvertance, vous les regardez et d'autres qui disent « excusezmoi » quand vous leur montez sur les pieds.

Les premiers sont comme une soupe au lait sur le feu ; pour un rien, très vite, ils s'impatientent. Les autres restent impassibles quoi qu'on leur fasse.

Et vous?

Pour chacun des « cas » que voici, je vous donne trois solutions. Placez une croix en face de celle que vous adoptez dans chacun de ces cas, et dans la colonne A, B ou C correspondante.

1. — Quand un commerçant vous fait attendre long temps avant de vous servir :	- A	В	С	II II	
A : vous faites beaucoup de bruit pour attirer sor attention	1				
B: vous sortez sans rien acheter					CO CO
2. — Quand quelqu'un vous fixe avec insistance :					
A : vous dites « voulez-vous ma photo? »					
3. — Quand on vous bouscule sans le faire exprès					2
A : vous bousculez plus fort					
4. — Quand quelqu'un lit une lettre par-dessus votr	е				\$00
 épaule : A : vous lui donnez un bon coup de pied B : vous lui reprochez son indélicatesse C : vous faites semblant de ne rien voir					
5. — Quand on yous fait une farce :					** **
A : vous vous fâchez « tout rouge »	e				
6. — Quand un camarade arrive en retard au rendez	E-				
vous qu'il vous a fixé :					3
A : vous lui en faites le reproche sans écouter se explications					A Th
B: vous exigez des explications		2			527 T
C : vous vous réjouissez quand même de le voir arrive	er				1

Marquez deux points chaque fois que vous avez répondu en « A ». Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « B ».

Marquez zéro pour chaque réponse « C ».

FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS et allez voir aux solutions si vous « prenez la mouche ».

Vous allez, avec vos amis, vous transformer en Pères Noël... Et plus vous ferez d'heureux en distribuant des jouets, plus vous aurez de chances de gagner la partie.

Découpez les Pères Noël numérotés, un par joueur, et munissez-vous d'un dé et d'une feuille de papier pour noter les jouets distribués par chacun.

A vous de jouer!

Chaque Père Noël part d'un des nuages à son choix et lance le dé à tour de rôle. Il avance d'autant de cases qu'il a marqué de points en allant toujours dans la direction des flèches. A certains croisements, il peut choisir sa route.

CASES NOIRES

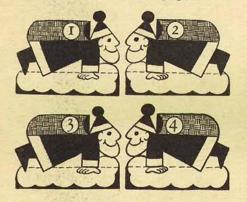
Aucun Père Noël ne peut s'arrêter sur une case noire. Si le coup de dé aboutit à une case noire, il reste en place.

CASES OCCUPÉES PAR UN AUTRE PÈRE NOEL

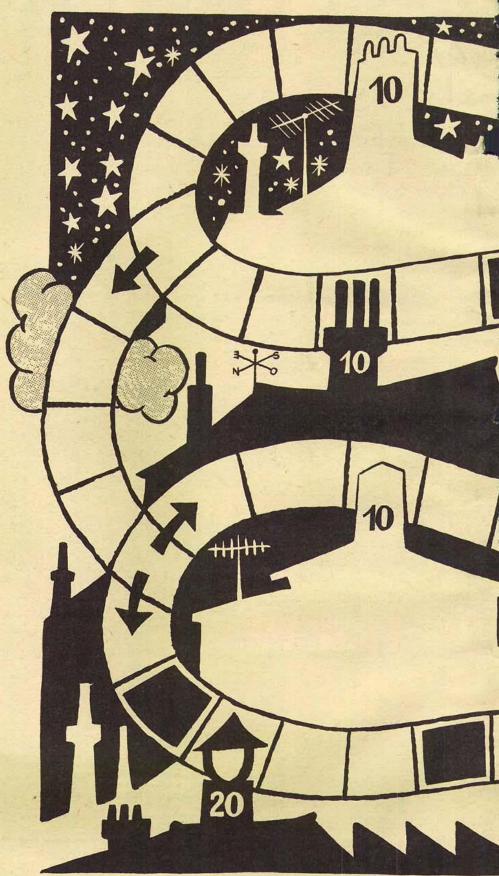
Chaque fois qu'un Père Noël aboutit à la case occupée par un autre, ce dernier est renvoyé dans les nuages. Il quitte le nuage au coup suivant.

CHEMINÉE

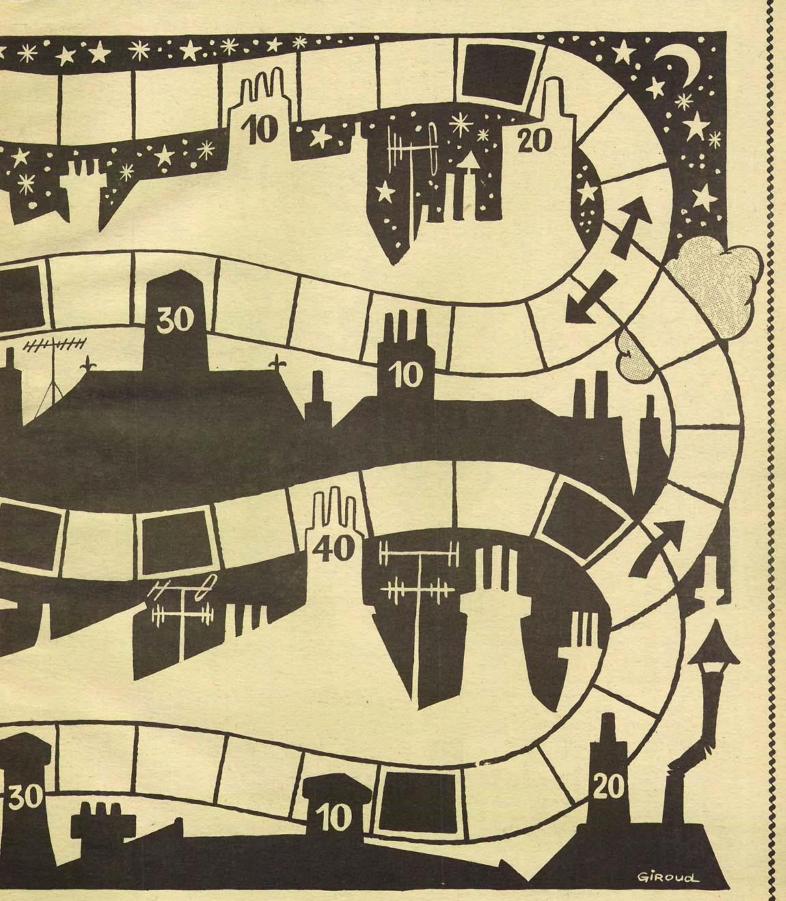
Tout Père Noël arrivant à une case communiquant avec une cheminée, distribue le nombre de jouets marqués (10, 20, 30 ou 40). Le premier qui a vidé sa hotte, c'est-à-dire distribué 200 jouets, a gagné.



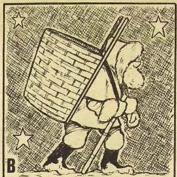
LA GRANDE G



OURSE DES PÉRES NOËL















La tournée du Père Noël

Dans la nuit et le brouillard, patiemment, le Père Noël fait sa tournée, distribuant de-ci, de-là dans les cheminées, les jouets dont sa hotte est pleine.

Voici, de A à F le « film » de cette tournée. Mais les images ne sont pas en bon ordre. Remédiez à cela en rétablissant l'ordre normal.



O. A. GRANDJEAN

MON PREMIER dégouline sur mon second par temps de pluie.

MON SECOND est une vaste ouverture dans ma maison.

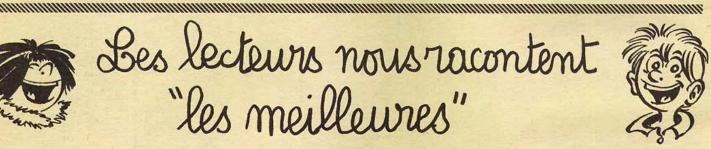
MON TROISIÈME fleurit en juin sous mon

MON QUATRIÈME est la partie de mon troisième que l'on devrait plutôt appeler :

Et MON TOUT est né en Egypte et a pris racine à Paris.



Bes lecteurs nous racontent "les meilleures"



Chaque semaine nos lecteurs nous envoient leurs meilleures histoires, devinettes, charades, etc., et le meilleur envoi est récompensé par un cadeau. Vous aussi écrivez-nous à

> PIF Rubrique des Jeux 126, rue Lafayette B. P. 77 X 75 - PARIS 10°

Une charade de Dominique PÈRE.

Mon premier est un animal. Mon second est un animal. Mon troisième termine la charade. Mon tout est mon tout. CHAT RAT DE (CHARADE).

Une blague-calembour de Jean-Claude CHANUSSOT à Massy.

Dans une brasserie allemande, deux Français dégustent la bière

du pays. Le serveur s'approche d'eux et leur demande :

- Est-elle ponne?

Je lui trouve un goût amer! dit le premier.

 Moi je trouve qu'elle est plutôt sucrée! dit le second Français. Alors le serveur allemand tout heureux

C'est norbal. Ici, nous aimons faire d'une bierre deux goûts!

Roger DAL a choisi cette blague. Michel et Jean-Claude Méliani, à Saint-Fons, recevront donc un cadeau.

Un officier se présente chez un amiral et lui dit :

- Mon amiral, je viens de couler un sous-marin ennemi.
- Voyons, avez-vous vu une tache d'huile quand le sous-marin s'est enfoncé dans l'eau?

- Non, mon amiral!

Alors mon ami, votre sous-marin, s'est bel et bien défilé. Vous ne savez donc pas qu'après qu'un sousmarin a coulé, on voit une large tache d'huile sur la mer?

Bien mon amiral!

L'officier salue, fait demi-tour, puis revient en arrière et dit : Pardon, mon amiral, j'allais oublier de vous demander ce que je dois faire des prisonniers...

ENIGME ...



PAR MOALLIC

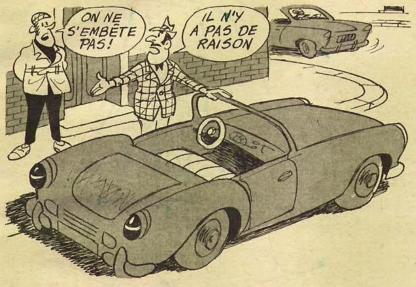
Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous présente une énigme. Attention! chaque détail pourra vous apporter la clé du mystère. Alors, bonne chance et soyez perspicace!

LA PARTIE DE CARTES

LUDO a été convoqué par le commissaire de police du quartier qui le charge d'une mission.



1. Il s'agit de surveiller Jean Détourne, personnage douteux, coupable de nombreuses escroqueries.



2. LUDOVIC, faisant les cent pas devant le domicile de Jean Détourne, le voit sortir d'une superbe voiture.



3. Les explications de l'escroc ne convainquent pas LUDO qui demande à visiter son domicile.

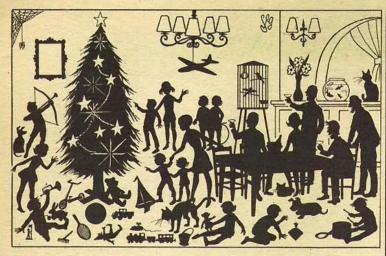


4. Jean Détourne guide LUDOVIC dans son appartement.



5. Et LUDOVIC trouve une nouvelle raison de mettre Jean Détourne « à l'ombre ».

POUR QUELLE RAISON? Si vous n'avez pas trouvé, regardez les solutions en dernière page du Journal des Jeux.



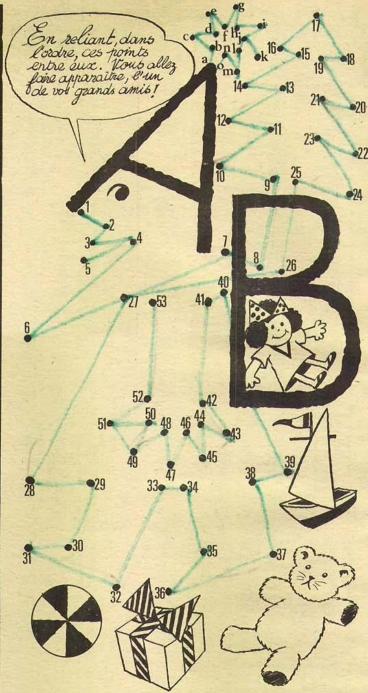
SILHOUETTES DE NOËL

C'est la veillée de Noël. Dans cette pièce beaucoup d'enfants, de grandes personnes et de jouets sont réunis.

En regardant tout cela de très près, vous pouvez dire :

- Combien il y a de personnes (enfants, adultes).
- Combien il y a d'animaux.
- Combien il y a de jouets.



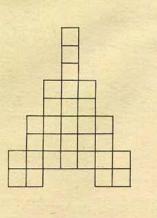


MOTS CROISÉS DE NOEL

Certains objets ou jouets se trouvent à l'intérieur de cet arbre de Noël.

Trouvez le nom de chacun d'eux et inscrivez dans la grille muette l'initiale (c'est-à-dire la première lettre) de chacun de ces noms. Au somme de l'arbre,

Au sommet de l'arbre, par exemple, il y a un NAVIRE. C'est donc la lettre N qui commence le mot vertical central. Quand vous aurez terminé, vous aurez tous les mots croisés de l'arbre.





Solutions en dernière page du Journal des Jeux



PAR ROGER DAL

BULLES DE NOEL

Il se passe des « tas de choses » dans cette maison, au soir du 25 décembre. Il s'y dit aussi beaucoup de paroles diverses. Mais Gring, troublé sans aucun doute par le réveillon, a quelque peu mélangé ces paroles. Rendez donc à chacun la bulle qu'il doit normalement prononcer.



TOUT EST DANS TOUT

Tout est bien qui finit bien. Tout chemin mène à Rome. Tout nouveau tout beau.

LE JEU DES ANOMALIES

Curieux, ce soleil, durant la nuit de Noël. Non? Et puis le calendrier marque « 15 » au lieu de « 25 ». Il y a des marguerites dans les prés. L'antenne de T.V. sort de la cheminée. Il y a une serrure au vasistas. Le disque sur le pick-up est carré. Les bougies sur le sapin sont à l'envers. Le cerf devrait tirer le chariot du père Noël au lieu d'être dans la hotte. Il est curieux aussi de voir un ours en peluche tirer le chariot. Surtout ayant les pattes palmées. Le Père Noël a un chapeau de paille. Son chariot a un ski d'un côté et une roue de l'autre. Dans le ciel il y a une clef de sol à l'envers. A l'envers aussi le jeune homme qui regarde dans sa longue-vue. Le petit train électrique possède une cheminée. La girafe est zébrée. Le cheval de bois porte des oreilles d'âne. Le mouton a des cornes de bœuf... et il y a peut-être encore d'autres erreurs.

MOTS CROISÉS

Horizontalement:

1. Râtelier. — 2. Apprenti. — 3. Ta. — 4. Oculiste. — 5. NH. Adieu. — 6. Serpette. — 7. Sui. Eu. — 8. Années. — 9. Cassis.

Verticalement : Ratons. Ac. — 2. Apaches. — 3. Tp. Ruas. — 4. Er. Lapins. —
 Le. Ide. Ni. — 6. Inusitées. — 7. Et. Têtue. — 8. Ri. Eue. Se.

CINQ EN UN

- 1. L'arc est caché sur le tableau, à gauche.
- 2. Vont ensemble :
 - a) Premier soldat à gauche et dernier à droite;
 - b) Soldat à l'électrophone et soldat sous la soucoupe;
 - Soldat à la girafe et soldat au microscope;
 - d) Soldat à l'ours à gauche et deuxième soldat sous la soucoupe.
- 3. Les comptes du Père Noël : Pour trouver 15 au total, dans chaque rangée (verticale et horizontale), il fallait remplacer le triangle par 2, le petit carré par 4, le grand par 8, les deux points par 1, et le gros point par 3. La valeur du triangle était facile à trouver par la première rangée horizontale : 9 + 4 = 13. Le triangle était la différence entre 15 et 13, c'est-à-dire 2. En reportant cette valeur dans les autres colonnes, vous obteniez de proche en proche les correspondances des autres signes avec les nombres représentés.

4. Les jouets de la hotte : Pantin — ballon — jokari — yoyo — cerf-volant.

5. 1er martien : « Un martien et un terrien déjeunent ensemble. De quoi parlent-ils?

2º martien : Ils parlent de plats nets.

3º martien : De plats nets... Il y a une astuce, les copains... Moi j'ai trouvé et vous? »

(Note de la rédaction : Nous ne vous ferons pas l'injure de croire que vous n'avez pas compris ces calembours douteux...)

VOUS FACHEZ-VOUS "TOUT ROUGE"?

- Si vous avez plus de 7 points vous êtes irritable et « bouillant », vous « prenez la mouche » très souvent et très rapidement. Cela ne doit pas être drôle tous les jours d'être votre ami...

Entre 7 et 3 points vous vous fâchez parfois, mais vous savez très bien être le maître de vos nerfs et contrôler vos réactions. Moins de 3 points vous êtes très calme et c'est parfait si cette tranquillité n'est pas de l'indolence.

LA TOURNÉE DU PÈRE NOËL

F. — Il part en tournée. Sa hotte est pleine. Ses bottes sont propres. A. - Il est arrivé à pied d'œuvre. Sa hotte est encore pleine. Ses bottes sont déjà souillées par la neige des toits.

D. — Il commence sa distribution. Le premier jouet va passer par la cheminée. C'est l'ours qu'il tient encore par une patte. Il

E. — Il va vers une autre cheminée. Sa hotte est encore pleine, mais l'ours manque.

C. — Il est deux heures du matin, la hotte est à moitié vide.

B. — La hotte est vide. Le Père Noël a fini.

CHARADE

Obélisque (EAU — BAIE — LIS — QUEUE).

LUDO a observé les dispositions de la pièce et constate que l'escroc peut voir le jeu de son vis-à-vis, grâce à un miroir incliné accroché au-dessus de la cheminée. Il l'arrête pour tricherie.

SILHOUETTES DE NOËL

Il y a 18 personnages, 11 animaux et 20 jouets.

MOTS CROISÉS DE NOËL

Horizontalement et de haut en bas : Fil — Ove — Ouira —

Reton (noter à l'envers). — Entêtés. Né. Se.

Verticalement et de gauche à droite : En — Orne — Fouet — Nativité — Lerot — Anes — Se.

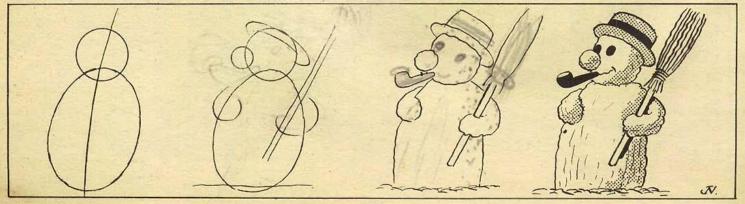
BULLES DE NOEL

1 E - 2 D - 3 F - 4 H - 5 G - 6 C - 7 B - 8 A.



Tracez une ligne horizontale.

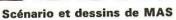
Situez l'encombrement du sujet à l'aide d'un ovale et d'un cercle. Donnez les détails de la tête, des bras. Accentuez les détails du chapeau, de la pipe, du balai et voici un sympathique bonhomme de neige.





PHOU...

Strate qu'il Est













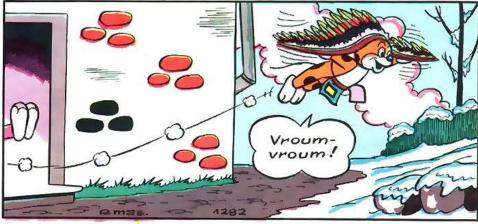












FRIEDBON STATE

...ALORS D'ACCORD POUR DEMAIN SOIR, BELLE-LURETTE, JE T'ATTENDS A' LA MAISON POUR RÉVEILLONNER, ENTENDU! À DEMAIN SOIR!
ET N'OUBLIEZ PAS DE METTRE VOS SOULIERS DANS
LA CHEMINÉE! DES FOIS
QUE LE PÈRE NOËL ME
DONNE QUELQUE CHOSE
À VOUS REMETIRE! H!!H!.H!!

























SCÉNARIO GOTLIB DE VIDRE DO GOTLIB DESSINS DUFRANNE GOTLIB









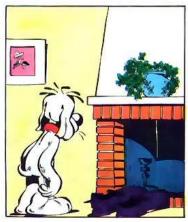
























15000 bête à Pilion



Scénario : SANI. MAS.

Dessin: MAS.



















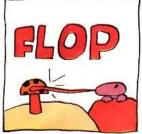


• le magicien.....

par























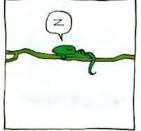




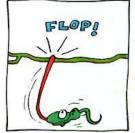


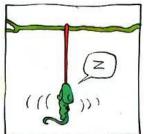






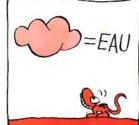


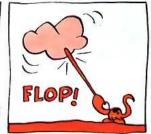






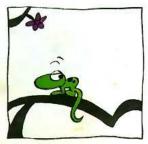






















LES FACÉTIES DU PERE PRISSE PRISSE MAGICIEN DIPLOME



















PAGE ET MUZO

SCÉNARIO ET DESSINS DE NICOLAGU

























De vous à nous de nous à vous

(Suite de la page 2.)

RITZ: «, ... Un ami m'avait dit que PIF était formidable, je ne regrette pas de l'avoir acheté. Vos pages de jeux sont terribles. Ma sœur et moi, nous nous amusons beaucoup en faisant le CINQ EN UN, le JEU DES BULLES et les ENIGMES. Je félicite CEZARD pour les TRISTUS-RIGOLUS.

Corinne HAHN - PARIS : « ... Pourrais-tu me dire à quoi sert la seconde pochette dans l'étui de la loupe? »

- Nous avons prévu une deuxième pochette pour que vous puissiez y mettre vos timbres de façon à les avoir toujours sur vous pour les échanger.

Patrick PENA - MARSEILLE : « ... J'achète régulièrement ou presque, PIF. Je voudrais savoir si l'on doit être abonné au journal pour participer au jeuconcours primé et quel âge faut-il avoir? »

- L'abonnement n'est pas obligatoire pour participer au jeuconcours primé, il est ouvert à tous les lecteurs résidant en France, en Belgique et en Algérie. Il n'y a pas d'âge pour y participer. Si tu estimes être trop jeune pour le faire, tu peux te faire aider par tes parents.

Chantal MODELON, Pascal RIVIERE, Pascal PISONI, Gérard BECQUET, Christian de LEENER, Françoise GROULT, Lise DONO, Nathalie DE BRAY, François MONTAU-DOIN, Pierre DUCROT, Henri LOVISON, Alain BOURRIER, Marie-Noëlle DUBOIS, Ghislaine CROTTIER, Jean-Claude GRIMALDI, Jacques PETIT, Patrick PERRIER, Pierre WAL-LAERT, Jean-Pierre d'AMICO, Brigitte CHAPELLE, Michèle FORT, Catherine SANDRI, Gérald DAGUET, Françoise LUCIO, Philippe HENRIOT, Pascal MORIN, Claudie CAR-RE, Philippe VERNET, Marc CHARBIT, Sylvie NGOC, Marie-Rose MICHALON, Renée JAMES, Frédéric AUBIN, Yves ANDRE, Martine SICHAU, Di-

Jean LABRUCHERIE - BIAR- BOUCHOUX, Michel HEC-QUET, Dominique CALVO, PEYRARD, Dominique Guy PERE, Didier NICOLAS. Jacky MANY, Guy PETIT, Elza et Sonia BOCCARA, Franck LE RAVALLEC, Philippe MASSON, Francis JAC-QUES, Eric BERGER, Jean-Philippe GOLETTO, Jean-Claude CHANUSSOT, Catherine ROYAN, Didier THIEL-LET, Didier CECILE, Gilbert MARELI, Christine MA-Catherine SANSECIU, Phinpp Paniel BRISSET, Philippe THON, Catherine MAILLET, Anne CREPEY, MARVINGT, Philippe Serge BOSIO, Alain ROUAUD, Jean-Luc PRADEAU, Didier BOUR-GERET, Sylvain YAGHLEKD-JIAN, Claudy CERNAITS, Jean-Yves PERON, Christine GREVISSE, Marie - Christine BOIDIN, Brigitte GUIDU, Annick MARTEAU, Philippe GAUD, Patrice MORGUE, Anne-Hélène STRUL, Sylvie PIERRE, Michel et Jean-Claude MELIAN, Gilles LASCAR, Chantal RABLAT, Chantal HERMEL, Marie-Hélène DE-SORT, Dominique LUCAS, Henri CABRERA, Daniel ROUSSEAU, Sophie DI PIE-TRO, MADANI NAGER ED-DINE, Myriam HENRY, Gérard GAUCHER, Jacques JOURDAT, BOURBIA EMBA-REK, Jean-Luc DOVERGNE, Marie-Josée JOURDAT, Thierry ROGNONI, Ghislaine DEN-TONI, Emmanuel CASCALES, Stéphano FONTANELLA, Pol JOLY, Patricia VOGELI, Didier JOLY, Patricia CASSAN, Geneviève MAR-MAR-TENEN-BAUDIN, Christine BAUM, Christine LUCAS, COLLARD, Serge Christine BROTONS, Marie-Christine LE ROUX, Jean-Pierre GUILLE-MAT, Jean-Paul GUILLEMAT, Philippe MILLANVOIS, Claude ROUSSAIN, Luc TAN HON TAI, Françoise JOUSSAUME, Bernard BERROA, Micheline BANDIN, Frédéric d'ORCINO, Olivier PALIS, Régine PLACE, SAPRIEL. Guy Marie-Jeanne SOKOLOVITCH, Cathe-BONNETEAU, rine Francis BRARD, Frédéric LAHET-JUZAN, Frédéric POU-LAHET-JUZAN, GET, Corinne ROBINET, Bruno BORDES, Jean FA-Bruno BORDES, Jean FA-YOLLE, Michèle et Chantal MARCHALAND, Patrick PE-NA, Eric PLET, Suzanne GRA-VIER, Pascal LEOBET, Thierry BINDELEUX, Evelyne WOLFF, Evelyne CARRARA, CARRETERO, Juliette Pascale RICHARD.



LA SEMAINE PROCHAINE

Une histoire comique de « PIF » en 5 pages :

« UNE BELLE RÉCEPTION ».

Une aventure des Pionniers de l'Espérance:

« LE TREMBLEMENT DE FLEUR ».

Une histoire d'Arthur le Fantôme en 7 pages :

« LE NOUVEL AN D'ARTHUR ».

Une aventure de Teddy Ted en 10 pages :

« LE MYSTÈRE DE BOOT HILL ».

COUIK — NESTOR — PIFOU — GAI-LURON — M. LE MAGICIEN — LÉO-BETE-A-PART PLACID ET MUZO — LA JUNGLE EN FOLIE — CORINNE ET JEANNOT.

Le Journal des Jeux. Le jeu-concours primé et le gadget surprise: un gadget dont vous aurez besoin tous les jours.

Les Jeudis Corinni Jeannot











MON
INTELLIGENCE A
FLEUR DE PEAU, CORINNE,
M'A PERMISE DE
NE JAMAIS Y
CROIRE!

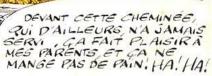














(IL Y EN A DIX! DIX ANS, LE COMPTE Y EST! MERC! JEANNOT, AU REVOIR, ET JOYEUX NOËL!



Directeur de la publication Georges RIEU - 407-12-1969 Pierre BELLEFROID — Comité de Direction : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — Rédacteur en chef : Imp. Montsouris Paris, Massy - O.G. P. Imprimé en France - Loi nº 49,956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.

Dépôt légal : décembre 1969